

優先成單機制

- 一、適用對象：進廠日前 3 日無進廠確認單，且均有預約失敗紀錄之業者。
適用日期：週一至週五(週六、日之預約情形不列入計算)。
預約時間：早上 09:30~09:35 先執行進廠日一般預約，若仍無法成單則於
早上 10:30~晚上 20:00 執行進廠日之優先成單預約。
預約張數及數量：1 張 (≦3 公噸，視焚化爐狀況調整)，不得拆單。
自動通知：週一至週五晚上 20:30 以 email 通知隔日符合資格者。

其他說明：

- 進廠日：車輛實際進廠日期。
- 預約日：進廠日對應之開放預約第一天。
- 進廠日前 3 日均無 A1(含 A1a)預約成單紀錄。
 - ◆ 範例：週四前 3 日為星期一、星期二、星期三；週二前 3 日為當週星期一及上週星期四、星期五(以此類推)。
- 進廠日前 3 日有預約失敗紀錄
 - ◆ 失敗紀錄：前 3 日各自對應的預約日在 09:30~20:00 均有因焚化廠開放量已滿而預約失敗之紀錄。
- 進廠日對應的預約日須於 09:30~09:35 執行一般預約且有預約失敗紀錄。
(優先成單當日如果一般預約成單則失去資格)
- 車輛故障請自行更換車輛，若當日無進廠，仍視同有預約成功。

優先成單範例：

星期	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
預約日	26	27	28	29	30
進廠日	3	4	5	6	7

- ✓ 6/29 早上預約 7/6 失敗+前 3 日 6/26、6/27、6/28 於預約日預約失敗。
※即 6/26 約 7/3 失敗、6/27 預約 7/4 失敗、6/28 預約 7/5 失敗。
✓ 6/29 早上 10:30 預約 7/6 優先成單。

二、預約時(優先量)注意事項：

1. 清除業者進廠同意函，尚有充足的月核可量。
2. 預約重量必須 ≤ 3 公噸(上限視焚化爐狀況調整)。
3. 預約時不受車輛上下限管制。
4. 預約時不受產源的轄區限制。
5. 倘若欲預約的焚化廠優先量已額滿，請更換其他焚化廠進行預約。
6. 進廠仍須符合「進廠總重扣除平均空車重大於預約量 2 倍(含)或大於預約量 3 公噸(含)仍將限制進廠」之規定。
7. 進廠日無法進廠時，請於進廠前一日中午 12:00 前取消，否則視為棄單。
8. 倘若取消優先成單之進廠確認單，仍視為有預約成功，即需再 3 日均無預約成功之確認單，始有優先成單之資格。

三、成單後注意事項：

1. 不能修改日期。
2. 可以修改車號、產源、焚化廠廠別(若有餘量，可更換廠別)。

優先成單畫面 1

公告訊息/檔案下載
基本資料
事業單位
清運路線管理
進廠確認單
月營運紀錄XML下載
系統管理

進廠確認單管理

進廠別	<input type="text" value="全部"/>	進廠確認單號	<input type="text"/>
狀態	<input type="text" value="全部"/>	檢核結果	<input type="text" value="全部"/>
預計進廠起迄日	<input type="text"/> ~ <input type="text"/>		
實際進廠起迄日	<input type="text"/> ~ <input type="text"/>		

查詢 請按查詢以顯示清單

新增A1本市事廢
新增A1本市事廢(優先)

**早上 10:00 顯示
(重新刷新網頁)**

顯示 項結果

優先成單畫面 2

操作	NO	事業單位	委託單位編號	廢棄物代碼及名稱	預計重量(公噸)	三聯單編號	實際重量
<div style="background-color: #4CAF50; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">修改</div> <div style="background-color: #F44336; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">移除</div> <div style="background-color: #546E7A; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">新增廢棄物</div>				D-0101 動物性廢渣	3	管制編號 <input type="text"/>	

顯示第 1 至 1 項結果

顯示各廠的優先量 (固定值)

≤3 公噸

合計

3.000

* 進廠別 高南廠(3.000)

09:30~12:00開放責任區域的進廠確認單申請(使各廠優先服務責任區內之事業單位)
因額滿而需跨區的進廠確認單，於12:00~20:00開放申請。

* 驗證碼有效時間為5分鐘，若過期請按「重新取得驗證碼」。

請
重新取得驗證碼

早上 10:30 送出